

---

## Module Contact: Fakes

Une fois vos fakes créés (Ils arrivent directement en Dialogue Direct) :

### Comment emettre un message avec un faux pseudonyme ?

En tapant le numéro du fake (N° sur la liste du contact), suivi de la touche **RETOUR**, tous les messages que vous émettrez seront émis avec l'entête du fake désigné

### Comment revenir au pseudonyme de départ ?

Pour revenir à votre pseudonyme "père", il vous suffira de taper **\*RETOUR**

### Comment faire une sauce ?

Une sauce est une fonction d'animation qui vous permet d'envoyer simultanément le même message à plusieurs usagers. Ainsi, pour faire votre "sauce", voici comment procéder :

Tout d'abord, il vous faut vider la liste des usagers présents dans la sauce, et indiquer au serveur que vous désirez faire une sauce. Pour cela, tapez : **\*ANNULATION**

Ensuite, vous sélectionnerez la liste des usagers à qui vous voulez envoyer votre message :

Pour sélectionner tous les usagers, tapez : **\*GUIDE**

Pour sélectionner un seul usager, tapez son numéro suivi de la touche **GUIDE**, exemple: **12 GUIDE**

Pour désélectionner un usager préalablement sélectionné, tapez son numéro précédé du signe "-"; puis **GUIDE**, Ex: **-12 GUIDE**

Une fois votre liste préparée, vous êtes prêt à envoyer votre message. Tapez simplement **\*ENVOI**

Le module de contact, au lieu de vous indiquer comme d'habitude le pseudonyme du destinataire, remplacera ce dernier par la mention "Sauce pour xx Cvs". Tapez alors

---

simplement votre message comme d'habitude puis validez la par **Envoi**. Attendez le message système "Sauce terminée" avant d'envoyer d'autres message et pensez à faire **\*ANNULATION** pour indiquer aux autres que vous

## Bissage des connectés

### Comment bisser un usager indésirable ?

Il vous suffit de repérer son numéro sur la liste du contact, puis de taper: **n° REPETITION**

Tous les messages émis par ce pseudonyme, à partir de cet instant, vous parviendront.

### Comment débisser un usager calmé ?

Il vous suffit de repérer son numéro sur la liste de contact, puis de taper: **-n° REPETITION**

Désormais, tous ses messages parviendront directement à leurs destinataires respectifs.

### Que faire des messages reçus de la part des usagers BISsés ?

Vous pouvez soit :

- Les remplacer par un autre message en tapant simplement le message que vous désirez mettre à la place,
- Ne pas les modifier, en tapant simplement **ENVOI** pour les envoyer à leur destinataire normal,
- Soit les annuler purement et simplement, en utilisant la touche **ANNULATION**.

Pour tout problème, n'hésitez pas à laisser un message dans la Bal **TEDDY** ou **DAVY**

### Action Jeunesse Communication

Service Minitel Scooter

33, rue Verdi

76000 Rouen

Tél: 35 60 00 32

Fax: 35 61 33 78

---

## Commandes d'Animation

# CONFIDENTIEL SysAnims



Service Minitel **SCOOTER**

**35 61 56 56**

AJC/CP/CAF/0695

---

# Les différentes commandes d'animation

## **\*Blowout**

*Usage = \*Blowout <Pseudonyme>*

Libère une ligne occupée par un appelant au serveur ou rejette un élément perturbateur.

## **\*Click**

*Usage = \*Click <Pseudonyme>*

Envoie un code de déconnexion au minitel de Pseudonyme et produit un effet plus radical sur les minitels que \*Blowout. Remarque: Certains terminaux ne réagissent pas à la commande \*Click. Les logiciels d'émulation vidéotex en sont le meilleur exemple.

## **\*Goulp**

*Usage = \*Goulp <Pseudonyme>*

Envoie Pseudonyme dans une simulation du système d'exploitation "Onyx-Dos". Ce point d'entrée est à sens unique et sans issue. L'intéressé se trouve alors bloqué et doit se déconnecter, puis rappeler le serveur s'il veut revenir sur le service. Très utile pour occuper les hackers (pirates de réseaux). Dans tous les cas, Onyx déclenche automatiquement une entrée en état GOULP si un caractère Control-C, Control-D, ou Control-G est détecté au début d'une ligne tapée par un usager.

## **\*Calm**

*Usage = \*Calm <Pseudonyme>*

Calme Pseudonyme, en le mettant dans une situation où son écran est inhibé, sans bloquer son clavier. Mais Pseudonyme a l'impression d'être totalement impuissant, puisque son écran est figé. Il finit généralement par se déconnecter.

## **\*Warn**

*Usage = \*Warn <Message>*

Envoie un message général en haut de l'écran (Ligne 0) de tous les connectés au serveur.

## **\*Ecr**

*Usage = \*Ecr <Nom\_de\_Fichier>*

Très utile pour créer des contributions-type, et les sauvegarder sur le disque dur du serveur, pour pouvoir par la suite les relire avec la commande \*Lir, et les envoyer dans une Bal sans avoir à les retaper.

## **\*Lir**

*Usage = \*Lir <Nom\_de\_Fichier>*

Relit un message type enregistré avec la commande \*Ecr, lors de l'écriture dans une Bal, dans une Xtra-Bal, ou dans la Boîte Publique.

## **\*Eject**

*Usage = \*Eject <Pseudonyme>, <Mot-Clef>*

Envoie Pseudonyme dans l'endroit du service désigné par Mot-Clef.

## **\*Hije**

*Usage = \*Hije <Pseudonyme>*

Change le mode Hide/Jekyll d'un usager. Cette commande est une commande de type "toggle": Ainsi, si ce dernier était en Hide, un \*Hije le mettra en Jekyll, s'il était en Jekyll, la commande \*Hije le cachera.

## **\*Motus**

*Usage = \*Motus <Pseudonyme>*

La commande \*Motus remplit la même fonction que la liste bis du contact (Voir chapitre correspondant). Elle permet à un animateur d'empêcher un usager de nuire en filtrant tous ses messages émis en contact, l'empêchant d'écrire en Bal, Xbal, ou en Pub'Box, et en l'empêchant d'émettre des messages en Forum.

NB: La commande \*Motus est un "toggle". C'est à dire que si vous l'utilisez sur quelqu'un qui est déjà bissé, un second

---

# Commandes de contrôle des fakes.

## **\*Create**

*Usage = \*Create <Pseudonyme>, <Clef>*

La commande \*Create, vous vous en doutez, sert à créer un fake. En donnant le paramètre facultatif [Clef], vous créez un fake certifié, pour autant que la boîte aux lettres correspondante existe.

Exemple: **\*Create Castor**

**\*Create Pollux, Tagada**

## **\*Trucide**

*Usage = \*Trucide <Pseudonyme>*

La commande \*Trucide sert à supprimer de la liste un fake activé grâce à la commande \*Create. Notez qu'il ne vous est possible de "trucider" que vos propres fakes. Pour supprimer de la liste le fake de quelqu'un d'autre, vous utiliserez la commande \*Blowout, qui fonctionne aussi sur les fakes.

## **\*Move**

*Usage = \*Move <Pseudonyme>, <Mot-Clef>*

La commande \*Move sert à déplacer un de vos fakes dans un endroit particulier du serveur. Notez que les fakes sont des usagers à part entière, et que si vous déplacez un fake dans un Forum, les autres usagers pourront le voir.

Exemple: **\*Move Castor, \*Bal**

## **\*Switch**

*Usage = \*Switch <Pseudonyme>*

Cette dernière commande est extrêmement puissante, puisqu'elle vous permet tout simplement de changer de peau, et de laisser celle de votre pseudonyme "père", pour prendre celle d'un de ses fakes.

Elle vous permettra, par exemple, de laisser un pseudonyme en dialogue, un autre en forum, et de passer de l'un à l'autre sans quitter ni l'un ni l'autre.