

Les différentes mémoires des Forums

*Load

Usage = *Load [mémoires à charger]

Charge les mémoires de l'utilisateur sauvegardées sur le disque dur du serveur. Il peut s'en servir à tout moment sur le service.

Si l'on n'indique pas les mémoires à charger, le système charge toutes les mémoires (A-Z).

*Save

Usage = *Save [mémoires à sauver]

Sauvegarde les mémoires de l'utilisateur sur le disque dur du serveur. Si l'on n'indique pas les mémoires à sauvegarder, le système sauve toutes les mémoires (A-Z).

*Setmem

Usage = *Setmem Defaut_mem,Source_mem

Alloue une valeur aux mémoires par défaut et transfère le contenu de la mémoire Source_mem dans la mémoire par défaut Defaut_mem.

*Logo

Usage = *Logo Mem_name

Transfère le contenu de la mémoire Mem_name dans le logo de l'utilisateur. Ce transfert est sauve définitivement.

*Givemem

Usage = *Givemem <Pseudonyme>,<Source>[Dest]

Copie le contenu de la mémoire <Source> de l'utilisateur dans la mémoire correspondante de Pseudonyme si le paramètre [Dest] n'est pas précisé. Sinon la copie est effectuée dans la mémoire désignée par [Dest].

Par exemple, si l'utilisateur tape:

*Givemem Pseudonyme,A

Le contenu de sa mémoire A sera recopié dans la mémoire A de Pseudonyme.

*Givemem Pseudonyme,AB

*Trans

Usage = *Trans Mémoire

Transcrit le contenu de la mémoire indiquée suivant le système de codage vidéotex du système (# et \$)

*Mems

Usage = *Mems

Affiche sur la zone d'écran de l'utilisateur, le nom des mémoires pleines. En sous-intensité, s'inscrivent les noms des mémoires par défaut. Les autres apparaissent en intensité normale.

*Len

Usage = *Len <Mémoire>

Le serveur affiche en ligne zéro de l'écran de l'utilisateur, le nombre de caractères occupés par <Mémoire>

NB: Une Mémo-Shop est accessible par les usagers en tapant sur la touche **Guide** dans le forum.

ATTENTION: Beaucoup de ces commandes ne fonctionnent que dans les Forums GRAPHIQUES et non dans les Forums simples et les Forums en 80 colonnes.

Pour tout problème, n'hésitez pas à laisser un message dans la Bal TEDDY ou DAVY

Action Jeunesse Communication

Service Minitel Scooter

33, rue Verdi

76000 Rouen

Tél: 35 60 00 32

Fax: 35 61 33 78

FORUMS

Commandes & Mémoires



Service Minitel SCOOTER

35 61 56 56

AJC/CP/CFG/0695

Les différentes commandes des Forums

***Digoff**

*Usage = *Digoff [Mot_de_passe]*

Permet de fermer ou ouvrir un forum de l'intérieur, afin d'en bloquer ou d'en libérer l'accès.

***Carry**

*Usage = *Carry N°s_de_lignes [,Mot_de_passe]*

Permet de transporter avec soi une ou plusieurs personnes présentes, dans le premier forum trouvé vide, selon l'ordre alphabétique. Les paramètres indispensables à remplir, pour l'usage de cette commande sont les N°s_de_lignes de ceux que l'on emmène avec soi. De plus, si l'on désire s'enfermer à clef avec eux, il faudra ajouter derrière ces numéros, le Mot_de_passe de la clef.

***Teleport**

*Usage = *Teleport N°s_de_lignes [,Mot_de_passe]*

Produit le même effet que le *Carry, mais s'exécute différemment: les N°s_de_lignes des personnes que l'utilisateur cite sont ceux qu'il laisse. De même, à l'opposé du *Carry, le nouveau forum occupé, sera le dernier forum trouvé vide, selon l'ordre alphabétique.

***Yam**

*Usage = *Yam [N°s_de_dés_à_rejouer]*

Simule un jeu de yam, par un lancer de 5 dés. Les dés sont dessinés en caractères graphiques dans la zone d'écran du joueur. Cinq personnes réunies dans un seul forum, peuvent jouer individuellement et simultanément au yam dans leur zone !

***De**

*Usage = *De [N°s_de_dés_à_rejouer]*

Simule un jeu de 421, par un lancer de 3 dés avec la même possibilité d'utilisation que le jeu de yam.

***Forum**

*Usage = *Forum [x]*

Affiche dans la zone écran de l'utilisateur, les noms des autres forums pris avec leurs nombres d'occupants respectifs. Si le paramètre [x] est indiqué, la commande *Forum affiche les occupants du forum x.

***Swap**

*Usage = *Swap N°_de_ligne*

Echange de place deux personnes. Par exemple, si l'une est sur la ligne 2 et tape *Swap 5, elle se retrouvera sur la ligne 5, et l'autre sur la ligne 2, à la condition que l'utilisateur demandeur est plus de minutes que l'utilisateur déplacé !

***Pass**

*Usage = *Pass*

Affiche en ligne zéro de l'utilisateur, le mot de passe de la clef du forum courant. S'il est ouvert, il lira: "C'est grand ouvert !"

***Cls**

*Usage = *Cls*

Efface les zones d'écran des pseudonymes présents dans le forum et réaffiche la page courante.

***Kidnap**

*Usage = *Kidnap <Pseudonyme>*

L'utilisateur kidnappe Pseudonyme dans son forum. Il faut, obligatoirement, que Pseudonyme se trouve dans l'un des trois lieux suivants du serveur: Liste, Contact ou Forum, sinon l'effet de cette commande est annulée.

Le Quizz des Forums

***Quiz**

*Usage = *Quiz [H/G/D/S/L/A]*

La commande *Quiz est un accessoire ludique des forums. Elle permet aux utilisateurs de jouer à découvrir les réponses à des Quizz.

Lorsqu'un utilisateur tape *Quiz, tous ceux qui sont présents avec lui dans le forum voient une question, tirée au hasard par le système, à la place de sa zone d'expression. Seul celui qui a tapé *Quiz voit la réponse, qui s'affiche en haut de son écran. Il est possible de demander un quizz concernant un secteur particulier:

H	Histoire
G	Géographie
D	Divers
S	Science & Nature
L	Sports & Loisirs
A	Art & Littérature